

Overgangsmatregelen propedeuse

Oude code - code in osirislijst			Opmerkingen
Code	Toets	2025-2026	
2024			
HALO-MDL2V-P-24	toets01 MDL PO	→ HALO-MDL2A-P-25 TOETS01 MDL PO	Bij een aantal MDL codes geldt: de opdrachtcode verwijst naar een participatiecode (bijvoorbeeld regel 8) Voor al deze regels geldt: - Als een opdrachtcode verwijst naar een participatiecode, wordt de code uitgekeerd zodra de participatiecode is behaald. - Wanneer de student de participatiecode heeft behaald hoeft deze de participatiecode niet opnieuw te volgen of te behalen. - Als de participatiecode niet is behaald, moet de student alsnog deelnemen en voldoen aan de gestelde eisen voor de participatiecode. Wanneer deze participatiecode is behaald dan wordt ook de opdrachtcode uitgekeerd. zie hiervoor de overgangsmatregelen in dit document.
	toets02 MDL PO participatie	→ HALO-MDL2A-P-25 TOETS02 MDL PO actieve participatie	
	toets03 Spel (volleybal)	→ HALO-MDL2A-P-25 TOETS03 Spel (volleybal)	
	toets04 Spel (volleybal) actieve participatie	→ HALO-MDL2A-P-25 TOETS04 Spel (volleybal) actieve participatie	
	toets05 stoei & trefspelen	→ HALO-MDL2B-P-25 toets01 stoei & trefspelen actieve participatie	
	toets06 stoei & trefspelen actieve participatie	→ HALO-MDL2B-P-25 toets01 stoei & trefspelen actieve participatie	
	toets07 turnen participatie	→ HALO-MDL2B-P-25 toets02 turnen actieve participatie	
	toets08 zwemmen	→ HALO-MDL2A-P-25 TOETS05 zwemmen	
	toets09 zwemmen actieve participatie	→ HALO-MDL2A-P-25 TOETS06 zwemmen actieve participatie	
	toets10 atletiek	→ HALO-MDL2B-P-25 toets03 atletiek actieve participatie	
	toets11 atletiek actieve participatie	→ HALO-MDL2B-P-25 toets03 atletiek actieve participatie	
	toets12 bewegen & muziek	→ HALO-MDL2B-P-25 toets04 bewegen & muziek actieve participatie	
	toets13 bewegen & muziek atieve participatie	→ HALO-MDL2B-P-25 toets04 bewegen & muziek actieve participatie	
2023			
HALO-MDL2T-P-23	toets01 MDL-tentamen	→ HALO-MDL1-P-21 & HALO-MDL5-P-21 & HALO-MDL2V-P-24	Na het behalen van HALO-MDL1-P-21 & HALO-MDL5-P-21 & HALO-MDL2V-P-24 is HALO-MDL2T-P-23 ook behaald en kan het resultaat ingevoerd worden.
HALO-MDL4T-P-23	toets01 MDL-tentamen	→ HALO-MDL3-P-21 & HALO-MDL4V-P-21	Na het behalen van HALO-MDL3-P-21 & HALO-MDL4V-P-21 is HALO-MDL4T-P-23 ook behaald en kan het resultaat ingevoerd worden.
HALO-TH3-P-23	toets01 Presentatie	→ HALO-TH3-P-25 TOETS01 onderzoeksvaardigheden	
	toets02 Toetsing	→ HALO-TH3-P-25 TOETS01 onderzoeksvaardigheden	
	toets03 Onderzoeksvaardigheden actieve participatie	→ HALO-TH3-P-25 TOETS02 onderzoeksvaardigheden actieve participatie	
2021			
HALO-MDL1-P-21	toets01 Atletiek	→ HALO-MDL1A-P-25 TOETS01 Atletiek	Bij een aantal MDL codes geldt: de opdrachtcode verwijst naar een participatiecode (bijvoorbeeld regel 26) Voor al deze regels geldt: - Als een opdrachtcode verwijst naar een participatiecode, wordt de code uitgekeerd zodra de participatiecode is behaald. - Wanneer de student hoeft de participatiecode heeft behaald hoeft deze de participatiecode niet opnieuw te volgen of te behalen. - Als de participatiecode niet is behaald, moet de student alsnog deelnemen en voldoen aan de gestelde eisen voor de participatiecode. Wanneer deze participatiecode is behaald dan wordt ook de opdrachtcode uitgekeerd. zie hiervoor de overgangsmatregelen in dit document.
	toets02 Atletiek participatie	→ HALO-MDL1A-P-25 TOETS02 Atletiek participatie	
	toets03 Bewegen & Muziek	→ HALO-MDL1A-P-25 TOETS03 Bewegen & Muziek Actieve Participatie	
	toets04 Bewegen & Muziek participatie	→ HALO-MDL1A-P-25 TOETS03 Bewegen & Muziek Actieve Participatie	
	toets05 turnen	→ HALO-MDL1A-P-25 TOETS04 Turnen	
	toets06 turnen participatie	→ HALO-MDL1A-P-25 TOETS05 Turnen actieve participatie	
HALO-MDL5-P-21	toets01 MDL PO	→ HALO-MDL1B-P-25 TOETS01 MDL PO	
	toets02 MDL PO actieve participatie	→ HALO-MDL1B-P-25 TOETS02 MDL PO actieve participatie	
	toets03 skaten & schaatsen	→ HALO-MDL1B-P-25 TOETS03 rijden & glijden actieve participatie	
	toets04 skaten & schaatsen actieve participatie	→ HALO-MDL1B-P-25 TOETS03 rijden & glijden actieve participatie	
	toets05 Spel (Hockey/Voetbal/Basketbal)	→ HALO-MDL1B-P-25 TOETS04 (Hockey/Voetbal/Basketbal)	
	toets06 Spel (Hockey/Voetbal/Basketbal) actieve participatie	→ HALO-MDL1B-P-25 TOETS05 (Hockey/Voetbal/Basketbal) actieve participatie	
HALO-MDL2V-P-21	Toets 01 MDL-PO	→ HALO-MDL2A-P-25 TOETS01 MDL PO	
	Toets 02 MDL-PO Actieve Participatie	→ HALO-MDL2A-P-25 TOETS02 MDL PO actieve participatie	
	Toets 03 Spel (Volleybal)	→ HALO-MDL2A-P-25 TOETS03 Spel (volleybal)	
	Toets 04 Spel (Volleybal) Actieve Participatie	→ HALO-MDL2A-P-25 TOETS04 Spel (volleybal) actieve participatie	
	Toets 05 Stoei & Trefspelen	→ HALO-MDL2B-P-25 toets01 stoei & trefspelen actieve participatie	
	Toets 06 Stoei & Trefspelen Actieve Participatie	→ HALO-MDL2B-P-25 toets01 stoei & trefspelen actieve participatie	
	Toets 07 Turnen	→ HALO-MDL2B-P-25 toets02 turnen actieve participatie	
	Toets 08 Turnen Actieve Participatie	→ HALO-MDL2B-P-25 toets02 turnen actieve participatie	
	Toets 09 Zwemmen	→ HALO-MDL2A-P-25 TOETS05 zwemmen	
	Toets 10 Zwemmen Actieve Participatie	→ HALO-MDL2A-P-25 TOETS06 zwemmen actieve participatie	
	Toets 11 Atletiek	→ HALO-MDL2B-P-25 toets03 atletiek actieve participatie	
	Toets 12 Atletiek Actieve Participatie	→ HALO-MDL2B-P-25 toets03 atletiek actieve participatie	
	Toets 13 Bewegen & Muziek	→ HALO-MDL2B-P-25 toets04 bewegen & muziek actieve participatie	
	Toets 14 Bewegen & Muziek Actieve Participatie	→ HALO-MDL2B-P-25 toets04 bewegen & muziek actieve participatie	
HALO-MDL3-P-21	toets01 Atletiek	→ HALO-MDL3-P-25 TOETS01 atletiek actieve participatie	Bij een aantal MDL codes geldt: de opdrachtcode verwijst naar een participatiecode (bijvoorbeeld regel 54) Voor al deze regels geldt: - Als een opdrachtcode verwijst naar een participatiecode, wordt de code uitgekeerd zodra de participatiecode is behaald. - Wanneer de student hoeft de participatiecode heeft behaald hoeft deze de participatiecode niet opnieuw te volgen of te behalen. - Als de participatiecode niet is behaald, moet de student alsnog deelnemen en voldoen aan de gestelde eisen voor de participatiecode. Wanneer deze participatiecode is behaald dan wordt ook de opdrachtcode uitgekeerd. zie hiervoor de overgangsmatregelen in dit document.
	toets02 Atletiek participatie	→ HALO-MDL3-P-25 TOETS01 atletiek actieve participatie	
	toets03 bewegen & muziek	→ HALO-MDL3-P-25 toets02 bewegen & muziek	
	toets04 bewegen & muziek actieve participatie	→ HALO-MDL3-P-25 toets03 bewegen & muziek actieve participatie	
	toets05 Spel (handbal & korfbal)	→ HALO-MDL3-P-25 TOETS04 Spel (handbal & korfbal) actieve participatie	
	toets06 Spel (handbal & korfbal) actieve participatie	→ HALO-MDL3-P-25 TOETS04 Spel (handbal & korfbal) actieve participatie	
	toets07 turnen	→ HALO-MDL3-P-25 toets05 turnen	
	toets08 turnen participatie	→ HALO-MDL3-P-25 toets06 turnen participatie	
HALO-MDL4V-P-21	toets01 Atletiek	→ HALO-MDL4-P-25 toets01 atletiek	
	toets02 Atletiek participatie	→ HALO-MDL4-P-25 toets02 atletiek actieve participatie	
	toets03 Spel (softbal)	→ HALO-MDL4-P-25 toets03 spel (softbal)	
	toets04 Spel (softbal) actieve participatie	→ HALO-MDL4-P-25 toets04 spel (softbal) actieve participatie	
	toets05 stoei & trefspelen	→ HALO-MDL4-P-25 toets05 stoei & trefspelen	
	toets06 stoei & trefspelen actieve participatie	→ HALO-MDL4-P-25 toets06 stoei & trefspelen actieve participatie	
	toets07 zwemmen	→ HALO-MDL4-P-25 toets07 zwemmen	
	toets08 zwemmen actieve participatie	→ HALO-MDL4-P-25 toets08 zwemmen actieve participatie	
HALO-MDL4T-P-21	Toets 01 MDL tentamen & Toets 02 MDL participatie	→ HALO-MDL3-P-21 & HALO-MDL4V-P-21	Na het behalen van HALO-MDL3-P-21 & HALO-MDL4V-P-21 is HALO-MDL4T-P-21 ook behaald en kan het resultaat ingevoerd worden.
HALO-MDL4E-P-21	Toets 01 EHBO tentamen	→ HALO-MDL4E-P-23 Toets 01 EHBO tentamen	
HALO-RG-P-21	Toets 01 Introkamp	→ HALO-RG-P-24 Toets 01 Intro Kamp	

	Toets 02 Regie P	→ HALO-RG-P-24 Toets 02 Regie P Actieve participatie	
	Toets 03 Regie P Actieve participatie	→ HALO-RG-P-24 Toets 02 Regie P Actieve participatie	
2020			
HALO-MDL2V-P-20	Toets 01 MDL PO (A, B, C, D)	→ HALO-MDL2A-P-25 TOETS01 MDL PO	VOOR ALLE MDL CODES GELDT: Als opdrachtcode is behaald wordt ook participatiecode ingevuld. Indien er geen opdrachtcode is dan moet er geparticipeerd worden.
	Toets 02 spel	→ HALO-MDL1B-P-25 TOETS04 (Hockey/Voetbal/Basketbal)	
	Toets 03 Stoei en trefspelen	→ HALO-MDL2A-P-25 TOETS03 Spel (volleybal)	
	Toets 04 Turnen	→ HALO-MDL2B-P-25 toets01 stoei & trefspelen actieve participatie	
	Toets 05 Zwemmen	→ HALO-MDL2B-P-25 toets02 turnen actieve participatie	
	Toets 02 Regie P	→ HALO-MDL2A-P-25 TOETS05 zwemmen	
	Toets 02 Regie P	→ HALO-RG-P-24 Toets 02 Regie P Actieve participatie	
2019			
HALO-MDL1-P-19	Toets 01 MDL 1 Portfolio	HALO-MDL5-P-21 Toets05 Spel (Hockey/Voetbal/Basketbal) HALO-MDL1-P-21 Toets05 turnen → HALO-MDL5-P-21 Toets01 MDL-PO HALO-MDL1-P-21 Toets03 Bewegen & muziek HALO-MDL1-P-21 Toets01 atletiek	
HALO-MDL2V-P-19	Toets 01 MDL2 vaardigheid	→ HALO-MDL2A-P-25 TOETS03 Spel (volleybal) HALO-MDL2A-P-25 TOETS01 MDL PO → HALO-MDL2A-P-25 TOETS05 zwemmen HALO-MDL2B-P-25 toets02 turnen actieve participatie HALO-MDL2B-P-25 toets01 stoei & trefspelen actieve participatie	
HALO-TH1-P-19	Toets 01 Motorisch leren	→ HALO-TH1-P-23 Toets 01 Motorisch Leren P	
HALO-TH5-P-19	Toets 01 Bewegingsanalyse	→ HALO-TH5-P-23 Toets 01 Bewegingsanalyse	
HALO-IN1-P-19	Toets 01 BOLS PO	→ HALO-IN1-P-21 Toets 01 BOLS PO & VO HALO-IN1-P-21 Toets 02 BOLS PO & VO	
HALO-IN3-P-19	Toets 01 BOLS VO	→ HALO-IN1-P-21 Toets 01 BOLS PO & VO HALO-IN1-P-21 Toets 02 BOLS PO & VO	
2018			
HALO-MDL2-P-18	Toets 01 MDL 2	→ HALO-MDL2A-P-25 TOETS03 Spel (volleybal) HALO-MDL2A-P-25 TOETS01 MDL PO → HALO-MDL2A-P-25 TOETS05 zwemmen HALO-MDL2B-P-25 toets01 stoei & trefspelen actieve participatie HALO-MDL2B-P-25 toets01 stoei & trefspelen actieve participatie	
HALO-RG-P-18	Toets 01 Regie P	→ HALO-RG-P-24 Toets 02 Regie P Actieve participatie	
2016			
HALO-MDLV1-P-16	Toets 01 Bewegen en Muziek	→ HALO-MDL3-P-25 toets02 bewegen & muziek	
	Toets 02 PBD-PO	→ HALO-MDL1B-P-25 TOETS01 MDL PO	
	Toets 04 Turnen bouwstenen	→ HALO-MDL2B-P-25 toets02 turnen actieve participatie	
	Toets 05 Turnen hulpverleners		
	Toets 06 Zwemmen	→ HALO-MDL2A-P-25 TOETS05 zwemmen	
HALO-MDLV2-P-16	Toets 01 Atletiek	→ HALO-MDL4-P-25 toets01 atletiek	
	Toets 02 Bewegen en Muziek	→ HALO-MDL3-P-25 toets02 bewegen & muziek	
	Toets 03 Spel	→ HALO-MDL2A-P-25 TOETS03 Spel (volleybal)	
	Toets 04 Stoei en trefspelen	→ HALO-MDL2B-P-25 toets01 stoei & trefspelen actieve participatie	
	Toets 05 Turnen	→ HALO-MDL2B-P-25 toets02 turnen actieve participatie	
	Toets 06 Zwemmen	→ HALO-MDL2A-P-25 TOETS05 zwemmen	
2015			
HALO-PBDPO-P-15	Toets 01 Docentvaardigheden blok 2 en 3	→ HALO-MDL1B-P-25 TOETS01 MDL PO	
	Toets 02 Tentamen blok 3	→ HALO-MDL2A-P-25 TOETS01 MDL PO	
HALO-TURN-P-15	Toets 01 Docentvaardigheden blok 3 en 4	→ HALO-MDL2B-P-25 toets02 turnen actieve participatie	
2014			
HALO-DIDV1-P-14	Toets 01 Atletiek	→ HALO-MDL4-P-25 toets01 atletiek	
	Toets 04 Stoei en trefspelen; judo	→ HALO-MDL4-P-25 toets05 stoei & trefspelen	
	Toets 05 Turnen	→ HALO-MDL3-P-25 toets05 turnen	
	Toets 06 Zwemmen; Rugslag / rugcrawl/ planksprong	→ HALO-MDL4-P-25 toets07 zwemmen	
HALO-DIDP2-P-14	Toets 02 Atletiek participatie 2	→ HALO-MDL3-P-25 TOETS01 atletiek actieve participatie	
	Toets 03 Atletiek participatie blok 1	→ HALO-MDL3-P-25 TOETS01 atletiek actieve participatie	
	Toets 04 PBD-PO blok 2	→ HALO-MDL1B-P-25 TOETS01 MDL PO	
	Toets 05 PBD-PO blok 4	→ HALO-MDL1B-P-25 TOETS01 MDL PO	

Spelregels MDL overgangsmaatregelen

1. Student behoudt de oorspronkelijke MDL code in het curriculum.
2. Student schrijft in voor de nieuwe vervangende toets in het huidige studiejaar.
3. Het resultaat wordt ingevoerd op de nieuwe vervangende toets, waar de student op is ingeschreven.
4. Na het behalen van de toets(en) worden de resultaten verplaatst naar de oorspronkelijke MDL code in het curriculum d.m.v. een resultaatverplaatsformulier. Zie de overgangregels voor de juiste verplaatsing.

Overgangsmatregelen hoofdfase

Oude code - code in osirislijst	Toets	2025-2026	Opmerkingen
2024			
HALO-MDL2-H1-24	TOETS01 Atletiek	→ HALO-MDL2-H1-25 TOETS01 Atletiek actieve participatie	Bij een aantal MDL codes geldt: de opdrachtcode verwijst naar een participatiecode (bijvoorbeeld regel 4) Voor al deze regels geldt: - Als een opdrachtcode verwijst naar een participatiecode, wordt de code uitgekeerd zodra de participatiecode is behaald. - Wanneer de student hoeft de participatiecode heeft behaald hoeft deze de participatiecode niet opnieuw te volgen of te behalen.
	TOETS02 Atletiek actieve participatie	→ HALO-MDL2-H1-25 TOETS01 Atletiek actieve participatie	
	TOETS03 bewegen & muziek	→ HALO-MDL2-H1-25 TOETS02 bewegen & muziek	
	TOETS04 bewegen & muziek actieve participatie	→ HALO-MDL2-H1-25 TOETS03 bewegen & muziek actieve participatie	
	TOETS05 Spel didactiek	→ HALO-MDL2-H1-25 TOETS04 Spel didactiek	
	TOETS06 Spel didactiek actieve participatie	→ HALO-MDL2-H1-25 TOETS05 Spel didactiek actieve participatie	
	TOETS07 Turnen actieve participatie	→ HALO-MDL2-H1-25 TOETS06 Turnen actieve participatie	
2023			
HALO-IN1-H2-23	TOETS01 Vakwerkplan product	→ HALO-IN1-H2-25 TOETS01 Vakwerkplan	moet hier geen product meer achter staan? AZ samen met jonas naar kijken
	TOETS02 Vakwerkplan actieve participatie	→ HALO-IN1-H2-25 TOETS01 Vakwerkplan actieve participatie	
2021			
HALO-MDL3-H2-21	Toets 01 Spel werken in een vaksectie	→ HALO-MDL3-H2-25 toets01 spel; werken in een vaksectie	
	Toets 02 Spel werken in een vaksectie Actieve Participatie	→ HALO-MDL3-H2-25 toets02 spel; werken in een vaksectie actieve participatie	
HALO-MDL1-H1-21	Toets 01 Atletiek	→ HALO-MDL1-H1-23 Toets 01 Atletiek	
	Toets 02 Atletiek Actieve Participatie	→ HALO-MDL1-H1-23 Toets 02 Atletiek Actieve Participatie	
	Toets 03 Spel (Racketspelen)	→ HALO-MDL1-H1-23 Toets 03 Spel (racket)	
	Toets 04 Spel (Racketspelen) Actieve Participatie	→ HALO-MDL1-H1-23 Toets 04 Spel (racket) Actieve Participatie	
	Toets 05 Spel (Slag- en loopspelen / Doelspelen)	→ HALO-MDL3-H1-23 Toets 05 Spel (Slag- en Loopspelen/Doelspelen)	
	Toets 06 Spel (Slag- en loopspelen / Doelspelen) Actieve Participatie	→ HALO-MDL3-H1-23 Toets 06 Spel (Slag- en Loopspelen/Doelspelen) Actieve Participatie	
	Toets 07 Stoei & Trefspelen	→ HALO-MDL1-H1-23 Toets 05 Stoei- & Trefspelen	
	Toets 08 Stoei & Trefspelen Actieve Participatie	→ HALO-MDL1-H1-23 Toets 06 Stoei- & Trefspelen Actieve Participatie	
	Toets 09 Zwemmen	→ HALO-MDL1-H1-23 Toets 07 Zwemmen	
	Toets 09 Zwemmen Actieve Participatie	→ HALO-MDL1-H1-23 Toets 08 Zwemmen Actieve Participatie	
HALO-MDL2-H1-21	Toets 01 Atletiek	→ HALO-MDL2-H1-25 TOETS01 Atletiek actieve participatie	Bij een aantal MDL codes geldt: de opdrachtcode verwijst naar een participatiecode (bijvoorbeeld regel 29) Voor al deze regels geldt: - Als een opdrachtcode verwijst naar een participatiecode, wordt de code uitgekeerd zodra de participatiecode is behaald. - Wanneer de student hoeft de participatiecode heeft behaald hoeft deze de participatiecode niet opnieuw te volgen of te behalen.
	Toets 02 Atletiek Actieve Participatie	→ HALO-MDL2-H1-25 TOETS01 Atletiek actieve participatie	
	Toets 03 Bewegen & Muziek	→ HALO-MDL2-H1-25 TOETS02 bewegen & muziek	
	Toets 04 Bewegen & Muziek Actieve Participatie	→ HALO-MDL2-H1-25 TOETS03 bewegen & muziek actieve participatie	
	Toets 05 Spel (Terugslagspelen / Doelspelen)	→ HALO-MDL2-H1-25 TOETS04 Spel didactiek	
	Toets 06 Spel (Terugslagspelen / Doelspelen) Actieve Participatie	→ HALO-MDL2-H1-25 TOETS05 Spel didactiek actieve participatie	
	Toets 07 Turnen	→ HALO-MDL2-H1-25 TOETS06 Turnen actieve participatie	
	Toets 08 Turnen Actieve Participatie	→ HALO-MDL2-H1-25 TOETS06 Turnen actieve participatie	
HALO-MDL3P-H1-21	Toets 01 Spel (Racketspel)	→ HALO-MDL3-H1-23 Toets 01 Spel (Racketspelen)	
	Toets 02 Spel (Racketspel) Actieve Participatie	→ HALO-MDL3-H1-23 Toets 02 Spel (Racketspelen) Actieve Participatie	
	Toets 03 Turnen	→ HALO-MDL3-H1-23 Toets 03 Turnen	
	Toets 04 Turnen Actieve Participatie	→ HALO-MDL3-H1-23 Toets 04 Turnen Actieve Participatie	
HALO-MDL1-H2-21	Toets 01 Atletiek	→ HALO-MDL1-H2-24 Toets 01 Atletiek	
	Toets 02 Atletiek Actieve Participatie	→ HALO-MDL1-H2-24 Toets 02 Atletiek Actieve Participatie	
	Toets 03 Bewegen & Muziek	→ HALO-MDL1-H2-24 Toets 03 Bewegen & Muziek	
	Toets 04 Bewegen & Muziek Actieve Participatie	→ HALO-MDL1-H2-24 Toets 04 Bewegen & Muziek Actieve Participatie	
	Toets 05 MDL-PO cluster A, B	→ HALO-MDL1-H2-24 Toets 05 MDL-PO	
	Toets 06 MDL-PO cluster A, B Actieve Participatie	→ HALO-MDL1-H2-24 Toets 06 MDL-PO Actieve Participatie	
HALO-MDL4-H2-21	Toets 01 MDL-PO cluster C, D	→ HALO-MDL1-H2-24 Toets 05 MDL-PO	
	Toets 02 MDL-POcluster C, D Actieve Participatie	→ HALO-MDL1-H2-24 Toets 06 MDL-PO Actieve Participatie	
HALO-TH1-H2-20	Toets 01 Algemeen	→ HALO-TH1-H2-24 Toets 02 10 minuten gesprek	
	Toets 02 Leerlingbegeleiders	→ HALO-TH1-H2-24 Toets 01 Communicatie	
	Toets 03 Communicatie	→ HALO-TH1-H2-24 Toets 01 Communicatie	
	Toets 04 10 minuten gesprek	→ HALO-TH1-H2-24 Toets 02 10 minuten gesprek	
HALO-TH4-H2-20	Toets 01 Specifieke leerlingproblematieken	→ HALO-TH4-H2-24 toets 01 Leerlingverschillen	
	Toets 02 Cultuurverschillen	→ HALO-TH4-H2-24 toets 01 Leerlingverschillen	
	Toets 03 Deelnamemotieven	→ HALO-TH4-H2-24 toets 01 Leerlingverschillen	
HALO-IN1-H2-21	Toets 01 VWP Product	→ HALO-IN1-H2-23 Toets 01 VWP Product	
	Toets 02 VWP Assessment	→ HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO	
	Toets 03 VWP Actieve Participatie	→ HALO-IN1-H2-23 Toets 02 VWP Actieve Participatie	
2020			
HALO-MDL1-H1-20	Toets 01 Atletiek	→ HALO-MDL1-H1-23 Toets 01 Atletiek	
	Toets 02 Spel (Racket)	→ HALO-MDL1-H1-23 Toets 03 Spel (racket)	
	Toets 03 Spel	→ HALO-MDL3-H1-23 Toets 05 Spel (Slag- en Loopspelen/Doelspelen)	
	Toets 04 Stoei en trefspelen	→ HALO-MDL1-H1-23 Toets 05 Stoei- & Trefspelen	
Alle keuzemodules uit OLP 20-21		→ HALO-VK-<.....>Keuzemodule	
HALO-IN1-H2-19	Toets 01 VWP product	→ HALO-IN1-H2-23 Toets 01 VWP Product	
	Toets 02 VWP Assessment	→ HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO	

2019			
HALO-RG-H2-19	Toets 01 Regie H2	→ Alternatieve opdracht	Zie voor inhoud opdracht brightspace course HALO-RG-H2-19
HALO-TH2-H2-19	Toets 01 Speciaal Onderwijs	→ HALO-TH2-H2-21 Toets 01 Speciaal onderwijs	
HALO-TH4-H2-19	Toets 01 Leerlingverschillen	→ HALO-TH4-H2-24 toets 01 Leerlingverschillen	
HALO-IN1-H2-19	Toets 01 VWP product	→ HALO-IN1-H2-23 Toets 01 VWP Product	
	Toets 02 VWP assessment	→ HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO	
HALO-LB3-H2-19	Toets 01 stage keuze 2	→ HALO-LB2-H2-19 Toets 01 stagekeuze 2	
HALO-AFST1-H3-19	Toets 01 Onderzoeksvoorstel		
	Toets 02 Onderzoeksverslag	→ HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO	
	Toets 03 Onderzoekspresentatie		
HALO-AFST2-H3-19	Toets 01 Praktijkbeoordeling	→ HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO	
	Toets 02 Professionele verantwoording		
GVS-HMVT19-PSY	Toets 01 Multiple choice tentamen	→ GVS-HMVT24-PSY Toets 01 Multiple choice tentamen	
	Toets 02 Interview	→ Vervangende opdracht, zie brightspace	
	Toets 03 Presentatie	→ GVS-HMVT24-PSY Toets 02 Presentatie	
	Toets 04 Werkstuk	→ GVS-HMVT24-PSY Toets 03 Tentamen casus	
	Toets 05 Participatie	→ GVS-HMVT24-PSY Toets 04 Participatie	
2018			
HALO-MDL3-H1-18	Toets 01 MDL 3	→ HALO-MDL3-H1-23 Toets 01 Spel (Racketspelen) HALO-MDL3-H1-23 Toets 03 Turnen	
HALO-LB34-H2-18	Toets 01 stagekeuze 2	→ HALO-LB2-H2-19 Toets 01 Stagekeuze 2	
	Toets 02 zwemstage	→ HALO-LB3-H1-19 Toets 01 Zwemstage	
HALO-RG1-4-H2-18	Toets 01 per prof ontw	→ HALO-RG-H2-19 Toets 01 Regie H2	
HALO-RG1-H2-18	Toets 01 Waterkamp	→ HALO-IN2-H1-19 Toets 01 Waterkamp	
HALO-LIB1-H3-18	Toets 01 afstudeerstage	→ HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO	
HALO-RA-H3-18	Toets 01 afstudeerproject en presentatie	→ HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO	
2017			
HALO-ZWEM-H2-17	Toets 01		
	Toets 02	→ HALO-LB3-H1-19 Toets 01 Zwemstage	
	Toets 03		
2016			
HALO-OB-H1-16	Toets 01 Normale ontwikkeling	→ HALO-TH1-P-19 Motorisch Leren P	
	Toets 02 Diversiteit in ontwikkeling	→ HALO-TH1-H1-18 Motorisch Leren H1	
HALO-ONDER-H1-16	Toets 01 Inleiding		
	Toets 02 Methodiek	→ HALO-TH4-H1-19 Toets 01 Onderzoeksvaardigheden 2	
	Toets 03 Literatuuronderzoek		
HALO-STAVO-H1-16	Toets 01 Stage voortgezet onderwijs	→ HALO-LB1-H1-19 Stage VO	
HALO-PRJCT-H1-16	Toets 01 Ondersteuning	→ HALO-IN2-H1-19 Toets 02 Evenementen Ondersteuning	
	Toets 02 Project 2	→ HALO-IN3-H1-19 Toets 01 Project 2	
HALO-SPEL-H1-16	Toets 01 Participatie / Opdrachten		
	Toets 02 Tentamen Basketbal / Volleybal	→ HALO-MDL2-H1-25 TOETS05 Spel didactiek	
	Toets 03 Tentamen Handbal / Korfbal		
HALO-TURN-H1-16	Toets 01 Mechanica Turnen	→ HALO-MDL2-H1-25 TOETS06 Turnen actieve participatie	
	Toets 02 Methodiek Turnen	→ HALO-MDL3-H1-23 Toets 03 Turnen	
HALO-ATL-H1-16	Toets 01 Tentamen		
	Toets 02 Voorbeeldvaardigheden	→ HALO-MDL1-H1-23 Toets 01 Atletiek	
	Toets 03 Participatie en opdracht		
HALO-BENM-H1-16	Toets 01 Docentvaardigheid 1		
	Toets 02 Docentvaardigheid 2	→ HALO-MDL2-H1-25 TOETS02 bewegen & muziek	
	Toets 03 Docentvaardigheid 3		
	Toets 04 Docentvaardigheid 4		
HALO-PBDPO-H1-16	Toets 01 Tentamen cluster a		
	Toets 02 Tentamen cluster b		
	Toets 03 Tentamen cluster c	→ HALO-MDL4T-H1-23 Toets 01 MDL-PO tentamen (Cluster A t/m E)	
	Toets 04 Tentamen cluster d		
	Toets 05 Tentamen cluster e		
	Toets 06 Participatie		
	Toets 07 Opdrachten	→ HALO-MDL4-H1-21 Toets 03 MDL-PO Cluster A, B, C, D, E	
	Toets 08 Voorbeeldvaardigheden		
HALO-ZWEM-H1-16	Toets 01 Tentamen		
	Toets 02 Voorbeeldvaardigheden	→ HALO-MDL1-H1-23 Toets 07 Zwemmen	
	Toets 03 Docentvaardigheden		
HALO-OVOND-H1-16	Toets 01 EHBO	→ HALO-MDL4E-P-23 Toets 01 EHBO	
	Toets 02 Landkamp	→ HALO-IN2-P-19 Toets 03 Landkamp	
	Toets 03 Oriëntatieprogramma	→ Vervangende opdracht, zie brightspace	Staat er ook daadwerkelijk iets op brightspace? AZ
	Toets 04 Vrije studie eenheden	→ HALO-VK-<.....>Keuzemodule	
HALO-SLB-H1-16	Toets 01 Studieloopbaanbegeleiding	→ HALO-RG-H1-19 Toets 01 Regie H1	
HALO-STAVO-H2-16	Toets 01 Stage voortgezet onderwijs blok 1 en 2	→ HALO-LB1-H2-19 of HALO-LB2-H2-19 stage keuze VO invulling	
HALO-PRJCT-H2-16	Toets 01 Project 3	→ HALO-IN3-H1-19 Toets 01 Project 2	
HALO-VWP-H2-16	Toets 01 Visie	→ HALO-TH5-H1-19 Toets 01 Visie	
	Toets 02 Ontwerp lesprogramma/PTA		
	Toets 03 Taakbeleid		

	Toets 04 Sport, bewegen en gezondheid Toets 05 Accomodatie en leermiddelen Toets 06 MRT Toets 07 VWP eindgesprek	→ HALO-IN1-H2-21 Toets 01 VWP product → HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO	
HALO-ATL-H2-16	Toets 01 Eindgesprek atletiek Toets 02 Participatie en opdracht	→ HALO-MDL1-H2-24 Toets 01 Atletiek	
HALO-BENM-H2-16	Toets 01 Docentvaardigheid blok 1 Toets 02 Docent vaardigheid blok 2 Toets 03 HADEMI blok 3 Toets 04 Eindgesprek Bewegen en Muziek	→ HALO-MDL1-H2-24 Toets 03 Bewegen & Muziek → HALO-MDL2-H2-21Toets 01 Hademi → HALO-MDL1-H2-24 Toets 03 Bewegen & Muziek	
HALO-RSP-H2-16	Toets 01 Competentietoets Toets 02 Participatie	→ HALO-MDL3-H1-23 Toets 01 Spel (Racketspelen)	
HALO-TURN-H2-16	Toets 01 Eindgesprek Turnen Toets 02 Docentvaardigheden blok 1 en 3 Toets 03 HADEMI blok 3	→ HALO-MDL2-H2-21Toets 01 Hademi	
HALO-SPEL-H2-16	Toets 01 Eindgesprek Spel Toets 02 Opdracht werken in vaksectie Toets 03 Opdracht spelleiding Toets 04 Voorbeeldvaardigheid Hockey, Basketbal, Volleybal en Softbal	→ HALO-MDL3-H2-25 toets01 spel; werken in een vaksectie	
HALO-STS-H2-16	Toets 01 Eindgesprek stoei- en trefspelen Toets 02 Docentvaardigheid karate do Toets 03 Docentvaardigheid jiu jitsu do Toets 04 Docentvaardigheden	→ HALO-MDL1-H1-23 Toets 05 Stoei- & Trefspelen	
HALO-PBDPO-H2-16	Toets 01 Tentamen cluster b Toets 02 Tentamen cluster d Toets 03 Participatie Toets 04 Opdrachten Toets 05 Voorbeeldvaardigheden	HALO-MDL1-H2-24 Toets 05 MDL-PO → HALO-MDL1-H2-24 Toets 05 MDL-PO	
HALO-OVSLB-H2-16	Toets 01 Waterkamp Toets 02 Vrije studie eenheden blok 1 r/m 4 Toets 03 SLB	→ HALO-IN2-H1-19 Toets 01 Waterkamp → HALO-VK-<.....> Keuzemodule → HALO-RG-H2-19 Toets 01 Regie H2	
HALO-ONDAF-H3-16	Toets 01 Afstudeeropdracht	→ HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO	
HALO-SLB-H3-16	Toets 01 SLB/Portfolio/Eindassessment	→ HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO	
2015			
HALO-ONDER-H1-15	Toets 01 Opdracht Toets 02 MC toets Toets 03 Opdracht / Project	→ HALO-TH4-H1-19 Toets01 Onderzoekvaardigheden 2	
HALO-EVEN-H1-15	Toets 01 Evenementen begeleiding Toets 02 Evenementen uitvoering	→ HALO-IN2-H1-19 Toets 02 Evenementen ondersteuning → HALO-IN3-H1-19 Toets 01 Project 2	
HALO-SPEL-H1-15	Toets 01 Toets 02	→ HALO-MDL2-H1-24 Toets 05 Spel Didactiek → HALO-MDL3-H1-23 toets 05 Spel (Slag - en Loospelen / Doelspelen)	
HALO-TURN-H1-15	Toets 01	→ HALO-MDL3-H1-23 Toets 03 Turnen	
HALO-BENM-H1-15	Toets 01	→ HALO-MDL2-H1-25 TOETS02 bewegen & muziek	
HALO-PBDPO-H1-15	Toets 01 Toets 02	→ HALO-MDL4T-H1-23 Toets 01 MDL-PO clusters → HALO-MDL1-H2-24 Toets 05 MDL-PO	
HALO-ZWEM-H1-15	Toets 01 Toets 02	→ HALO-MDL1-H1-23 Toets 07 Zwemmen	
HALO-OVOND-H1-15	Toets 01 EHBO Toets 02 Landkamp Toets 03 Oriëntatieprogramma Toets 04 Vrije studie eenheden	→ HALO-MDL4E-P-23 Toets 01 EHBO → HALO-IN2-P-19 Toets 03 Landkamp → Vervangende opdracht, zie brightspace → HALO-VK-<.....>Keuzemodule	Staat er ook daadwerkelijk iets op brightspace? AZ/Laten staan,
HALO-ONDAF-H2-15	Toets 01 Voorbereiding afstudeeropdracht	→ HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO	
HALO-RSP-H2-15	Toets 01	→ HALO-MDL3-H1-23 Toets 01 Spel (Racketspelen)	
HALO-STAGE-H3-15	Toets 01 Onderwijs stage	→ HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO	
HALO-ONDAF-H3-15	Toets 01 Onderzoek / Afstudeeropdracht	→ HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO	
HALO-SLB-H3-15	Toets 01 SLB / Portfolio / Eindassessment	→ HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO	

Overgangsmatregelen verkorte leerroute

Oude code - code in osirislijst	Toets		
Code	Toets		2023-2024
HALO-RG-H2-19	TOETS01 Regie H2		
2016			
HALO-SLBVL-H2-16	Toets 01 SLB portfolio/ eindassessment	→	HALO-RG-H2-19 Toets 01 (opdracht MBO --> HBO)
HALO-ONDVOOR-16	Toets 01 onderzoeksvoorstel	→	HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO
HALO-ONDAF-VL-16	Toets 01 afstudeeropdracht	→	HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO