

**PROPEDEUSE**

Oude code - code in osirislijst			
<b>2025 - cursuscode</b>	<b>cursusnaam</b>		<b>2026-2027 cursuscode en cursusnaam</b>
HALO-LB1-P-18	Leren in de Beroepspraktijk PO P	→	HALO-LB1-P-18
HALO-LB2-P-18	Leren in de Beroepspraktijk PO P	→	HALO-LB2-P-18
HALO-LB3-P-18	Leren in de Beroepspraktijk VO P	→	HALO-LB3-P-18
HALO-LB4-P-18	Leren in de Beroepspraktijk VO P	→	HALO-LB4-P-18
HALO-LB-V-P-18	Leren in de Beroepspraktijk vereniging	→	HALO-LB-V-P-18
HALO-IN2-P-19	Integraal 2 Projectmatig werken	→	HALO-IN2-P-19
<b>2024 - cursuscode</b>	<b>cursusnaam</b>		
HALO-MDL2V-P-24	01 MDL PO	→	HALO-MDL2A-P-25 Toets 01 MDL PO
	02 MDL PO participatie	→	HALO-MDL2A-P-25 Toets 02 MDL PO actieve participatie
	03 Spel (volleybal)	→	HALO-MDL2A-P-25 03 Spel (volleybal)
	04 Spel (volleybal) actieve participatie	→	HALO-MDL2A-P-25 04 Spel (volleybal) actieve participatie
	05 Stoei & trefspelen	→	HALO-MDL2B-P-25 01 Stoei & trefspelen actieve participatie
	06 Stoei & trefspelen actieve participatie	→	HALO-MDL2B-P-25 01 Stoei & trefspelen actieve participatie
	07 Turnen participatie	→	HALO-MDL2B-P-25 02 Turnen actieve participatie
	08 Zwemmen	→	HALO-MDL2A-P-25 05 Zwemmen
	09 Zwemmen actieve participatie	→	HALO-MDL2A-P-25 06 Zwemmen actieve participatie
	10 Atletiek	→	HALO-MDL2B-P-25 03 Atletiek actieve participatie
	11 Atletiek actieve participatie	→	HALO-MDL2B-P-25 03 Atletiek actieve participatie
	12 Bewegen & muziek	→	HALO-MDL2B-P-25 04 Bewegen & muziek actieve participatie
	13 Bewegen & muziek atieve participatie	→	HALO-MDL2B-P-25 04 Bewegen & muziek actieve participatie
<b>2023 - cursuscode</b>	<b>cursusnaam</b>		
HALO-MDL2T-P-23	01 MDL-tentamen	→	HALO-MDL1-P-21 & HALO-MDL5-P-21 & HALO-MDL2V-P-24
HALO-MDL4T-P-23	01 MDL-tentamen	→	HALO-MDL3-P-21 & HALO-MDL4V-P-21
HALO-TH3-P-23	01 Presentatie	→	HALO-TH3-P-25 01 Onderzoeksvaardigheden
	02 Tentamen	→	HALO-TH3-P-25 01 Onderzoeksvaardigheden
	03 Onderzoeksvaardigheden actieve participatie	→	HALO-TH3-P-25 02 Onderzoeksvaardigheden actieve participatie
<b>2021 - cursuscode</b>	<b>cursusnaam</b>		
HALO-MDL1-P-21	01 Atletiek	→	HALO-MDL1A-P-25 01 Atletiek
	02 Atletiek participatie	→	HALO-MDL1A-P-25 02 Atletiek participatie
	03 Bewegen & Muziek	→	HALO-MDL1A-P-25 03 Bewegen & Muziek actieve Participatie
	04 Bewegen & Muziek participatie	→	HALO-MDL1A-P-25 03 Bewegen & Muziek actieve Participatie
	05 Turnen	→	HALO-MDL1A-P-25 04 Turnen
	06 Turnen participatie	→	HALO-MDL1A-P-25 05 Turnen actieve participatie
HALO-MDL5-P-21	01 MDL PO	→	HALO-MDL1B-P-25 01 MDL PO
	02 MDL PO actieve participatie	→	HALO-MDL1B-P-25 02 MDL PO actieve participatie
	03 Skaten & schaatsen	→	HALO-MDL1B-P-25 03 Rijden & glijden actieve participatie
	04 Skaten & schaatsen actieve participatie	→	HALO-MDL1B-P-25 03 Rijden & glijden actieve participatie
	05 Spel (Hockey/Voetbal/Basketbal)	→	HALO-MDL1B-P-25 04 (Hockey/Voetbal/Basketbal)
	06 Spel (Hockey/Voetbal/Basketbal) actieve participatie	→	HALO-MDL1B-P-25 05 (Hockey/Voetbal/Basketbal) actieve participatie
HALO-MDL2V-P-21	01 MDL-PO	→	HALO-MDL2A-P-25 Toets 01 MDL PO
	02 MDL-PO actieve Participatie	→	HALO-MDL2A-P-25 Toets 02 MDL PO actieve participatie
	03 Spel (Volleybal)	→	HALO-MDL2A-P-25 03 Spel (volleybal)
	04 Spel (Volleybal) actieve Participatie	→	HALO-MDL2A-P-25 04 Spel (volleybal) actieve participatie
	05 Stoei & trefspelen	→	HALO-MDL2B-P-25 01 Stoei & trefspelen actieve participatie
	06 Stoei & trefspelen actieve Participatie	→	HALO-MDL2B-P-25 01 Stoei & trefspelen actieve participatie
	07 Turnen	→	HALO-MDL2B-P-25 02 Turnen actieve participatie
	08 Turnen actieve Participatie	→	HALO-MDL2B-P-25 02 Turnen actieve participatie
	09 Zwemmen	→	HALO-MDL2A-P-25 05 Zwemmen
	10 Zwemmen actieve Participate	→	HALO-MDL2A-P-25 06 Zwemmen actieve participatie
	11 Atletiek	→	HALO-MDL2B-P-25 03 Atletiek actieve participatie
	12 Atletiek actieve Participatie	→	HALO-MDL2B-P-25 03 Atletiek actieve participatie
	13 Bewegen & Muziek	→	HALO-MDL2B-P-25 04 Bewegen & muziek actieve participatie
	14 Bewegen & Muziek actieve Participatie	→	HALO-MDL2B-P-25 04 Bewegen & muziek actieve participatie
HALO-MDL3-P-21	01 Atletiek	→	HALO-MDL3-P-25 01 Atletiek actieve participatie
	02 Atletiek participatie	→	HALO-MDL3-P-25 01 Atletiek actieve participatie
	03 Bewegen & muziek	→	HALO-MDL3-P-25 02 Bewegen & muziek
	04 Bewegen & muziek actieve participatie	→	HALO-MDL3-P-25 03 Bewegen & muziek actieve participatie
	05 Spel (handbal & korfbal)	→	HALO-MDL3-P-25 04 Spel (handbal & korfbal) actieve participatie
	06 Spel (handbal & korfbal) actieve participatie	→	HALO-MDL3-P-25 04 Spel (handbal & korfbal) actieve participatie
	07 Turnen	→	HALO-MDL3-P-25 05 Turnen
	08 Turnen participatie	→	HALO-MDL3-P-25 06 Turnen participatie
HALO-MDL4V-P-21	01 Atletiek	→	HALO-MDL4-P-25 01 Atletiek
	02 Atletiek participatie	→	HALO-MDL4-P-25 02 Atletiek actieve participatie
	03 Spel (softbal)	→	HALO-MDL4-P-25 03 Spel (softbal)
	04 Spel (softbal) actieve participatie	→	HALO-MDL4-P-25 04 Spel (softbal) actieve participatie
	05 Stoei & trefspelen	→	HALO-MDL4-P-25 05 Stoei & trefspelen
	06 Stoei & trefspelen actieve participatie	→	HALO-MDL4-P-25 06 Stoei & trefspelen actieve participatie
	07 Zwemmen	→	HALO-MDL4-P-25 07 Zwemmen
	08 Zwemmen actieve participatie	→	HALO-MDL4-P-25 08 Zwemmen actieve participatie
<b>2020 - cursuscode</b>	<b>cursusnaam</b>		
HALO-MDL2V-P-20	01 MDL PO (A, B, C, D)	→	HALO-MDL2A-P-25 TOETS01 MDL PO
	02 Spel	→	HALO-MDL1B-P-25 04 (Hockey/Voetbal/Basketbal) HALO-MDL2A-P-25 03 Spel (volleybal)
	03 Stoei en trefspelen	→	HALO-MDL2B-P-25 01 Stoei & trefspelen actieve participatie
	04 Turnen	→	HALO-MDL2B-P-25 02 Turnen actieve participatie
	05 Zwemmen	→	HALO-MDL2A-P-25 05 Zwemmen
<b>2019 - cursuscode</b>	<b>cursusnaam</b>		
HALO-MDL2V-P-19	01 MDL2 vaardigheid		HALO-MDL2A-P-25 03 Spel (volleybal) HALO-MDL2A-P-25 Toets 01 MDL PO

**Opmerkingen**

LET OP! 26-27 is het laatste collegejaar dat deze module wordt aangeboden.  
 LET OP! 26-27 is het laatste collegejaar dat deze module wordt aangeboden.  
 LET OP! 26-27 is het laatste collegejaar dat deze module wordt aangeboden.  
 LET OP! 26-27 is het laatste collegejaar dat deze module wordt aangeboden.  
 Op de Brightspace pagina van de betreffende module staat een vervangende opdracht  
 Op de Brightspace pagina van de betreffende module staat een vervangende opdracht

**Opmerkingen**

Voor alle participatiecodes geldt de volgende afspraak:

**1. Behaalde opdracht/toetscode**

Wanneer de bijbehorende opdracht- of toetscode is behaald, wordt de participatiecode automatisch toegekend.

**2. Alleen vermelding van een participatiecode**

Wanneer bij een module uitsluitend een participatiecode staat vermeld (en geen opdracht/toetscode), treedt de student in overleg met de betreffende vakdocent om een passende oplossing af te spreken.

**Opmerkingen**

Na het behalen van HALO-MDL1-P-21 & HALO-MDL5-P-21 & HALO-MDL2V-P-24 is HALO-MDL2T-P-23 behaald en kan het resultaat '6' ingevoerd worden.

Na het behalen van HALO-MDL3-P-21 & HALO-MDL4V-P-21 is HALO-MDL4T-P-23 behaald en kan het resultaat '6' ingevoerd worden.

**Opmerkingen**

Voor alle participatiecodes geldt de volgende afspraak:

**1. Behaalde opdracht/toetscode**

Wanneer de bijbehorende opdracht- of toetscode is behaald, wordt de participatiecode automatisch toegekend.

**2. Alleen vermelding van een participatiecode**

Wanneer bij een module uitsluitend een participatiecode staat vermeld (en geen opdracht/toetscode), treedt de student in overleg met de betreffende vakdocent om een passende oplossing af te spreken.

**Opmerkingen**

Voor alle participatiecodes geldt de volgende afspraak:

**1. Behaalde opdracht/toetscode**

Wanneer de bijbehorende opdracht- of toetscode is behaald, wordt de participatiecode automatisch toegekend.

**2. Alleen vermelding van een participatiecode**

Wanneer bij een module uitsluitend een participatiecode staat vermeld (en geen opdracht/toetscode), treedt de student in overleg met de betreffende vakdocent om een passende oplossing af te spreken.

**Opmerkingen**

Voor alle participatiecodes geldt de volgende afspraak:

**1. Behaalde opdracht/toetscode**

		→ HALO-MDL2A-P-25 05 Zwemmen	Wanneer de bijbehorende opdracht- of toetscode is behaald, wordt de participatiecode automatisch toegekend.
		→ HALO-MDL2B-P-25 02 Turnen actieve participatie	2. Alleen vermelding van een participatiecode
		→ HALO-MDL2B-P-25 01 Stoei & trefspelen actieve participatie	Wanneer bij een module uitsluitend een participatiecode staat vermeld (en geen opdracht/toetscode), treedt de student in overleg met de betreffende vakdocent om een passende oplossing af te spreken.
HALO-IN3-P-19	01 BOLS VO	→ HALO-IN1-P-21 01 BOLS PO & VO	
		→ HALO-IN1-P-21 02 BOLS PO & VO	
<b>2018 - cursuscode</b>	<b>cursusnaam</b>		<b>Opmerkingen</b>
HALO-MDL2-P-18	01 MDL 2	→ HALO-MDL2A-P-25 03 Spel (volleybal)	Voor alle participatiecodes geldt de volgende afspraak:
		→ HALO-MDL2A-P-25 Toets 01 MDL PO	1. Behaalde opdracht/toetscode
		→ HALO-MDL2A-P-25 05 Zwemmen	Wanneer de bijbehorende opdracht- of toetscode is behaald, wordt de participatiecode automatisch toegekend.
		→ HALO-MDL2B-P-25 01 Stoei & trefspelen actieve participatie	2. Alleen vermelding van een participatiecode
		→ HALO-MDL2B-P-25 01 Stoei & trefspelen actieve participatie	Wanneer bij een module uitsluitend een participatiecode staat vermeld (en geen opdracht/toetscode), treedt de student in overleg met de betreffende vakdocent om een passende oplossing af te spreken.
HALO-RG-P-18	01 Regie P	→ HALO-RG-P-24 02 Regie P actieve participatie	
<b>2016 - cursuscode</b>	<b>cursusnaam</b>		<b>Opmerkingen</b>
HALO-MDLVV1-P-16	01 Bewegen en Muziek	→ HALO-MDL3-P-25 02 Bewegen & muziek	Voor alle participatiecodes geldt de volgende afspraak:
	02 PBD-PO	→ HALO-MDL1B-P-25 01 MDL PO	1. Behaalde opdracht/toetscode
	04 Turnen bouwstenen	→ HALO-MDL2B-P-25 02 Turnen actieve participatie	Wanneer de bijbehorende opdracht- of toetscode is behaald, wordt de participatiecode automatisch toegekend.
	05 Turnen hulpverleners		2. Alleen vermelding van een participatiecode
	06 Zwemmen	→ HALO-MDL2A-P-25 05 Zwemmen	Wanneer bij een module uitsluitend een participatiecode staat vermeld (en geen opdracht/toetscode), treedt de student in overleg met de betreffende vakdocent om een passende oplossing af te spreken.
<b>2014 - cursuscode</b>	<b>cursusnaam</b>		<b>Opmerkingen</b>
HALO-DIDV1-P-14	01 Atletiek	→ HALO-MDL4-P-25 01 Atletiek	Voor alle participatiecodes geldt de volgende afspraak:
	04 Stoei en trefspelen; judo	→ HALO-MDL4-P-25 05 Stoei & trefspelen	1. Behaalde opdracht/toetscode
	05 Turnen	→ HALO-MDL3-P-25 05 Turnen	Wanneer de bijbehorende opdracht- of toetscode is behaald, wordt de participatiecode automatisch toegekend.
	06 Zwemmen; Rugslag / rugcrawl/ planksprong	→ HALO-MDL4-P-25 07 Zwemmen	

HOOFDFASE

Oude code - code in osirislijst			
<b>2024 - cursuscode</b>	<b>cursusnaam</b>		<b>Opmerkingen</b>
HALO-MDL2-H1-24	Toets 01 Atletiek	→ HALO-MDL2-H1-25 Toets 01 Atletiek actieve participatie	Voor alle participatiecodes geldt de volgende afspraak:  <b>1. Behaalde opdracht/toetscode</b> Wanneer de bijbehorende opdracht- of toetscode is behaald, wordt de participatiecode automatisch toegekend.  <b>2. Alleen vermelding van een participatiecode</b> Wanneer bij een module uitsluitend een participatiecode staat vermeld (en geen opdracht/toetscode), treedt de student in overleg met de betreffende vakdocent om een passende oplossing af te spreken.
	Toets 02 Atletiek actieve participatie	→ HALO-MDL2-H1-25 Toets 01 Atletiek actieve participatie	
	Toets 03 Bewegen & muziek	→ HALO-MDL2-H1-25 Toets 02 Bewegen & muziek	
	Toets 04 Bewegen & muziek actieve participatie	→ HALO-MDL2-H1-25 Toets 03 Bewegen & muziek actieve participatie	
	Toets 05 Spel didactiek	→ HALO-MDL2-H1-25 Toets 04 Spel didactiek	
	Toets 06 Spel didactiek actieve participatie	→ HALO-MDL2-H1-25 Toets 05 Spel didactiek actieve participatie	
	Toets 07 Turnen actieve participatie	→ HALO-MDL2-H1-25 Toets 06 Turnen actieve participatie	
<b>2023 - cursuscode</b>	<b>cursusnaam</b>		
HALO-IN1-H2-23	Toets 01 Vakwerkplan product	→ HALO-IN1-H2-25 Toets 01 Vakwerkplan	
	Toets 02 Vakwerkplan actieve participatie	→ HALO-IN1-H2-25 Toets 01 Vakwerkplan actieve participatie	
<b>2021 - cursuscode</b>	<b>cursusnaam</b>		<b>Opmerkingen</b>
HALO-MDL3-H2-21	Toets 01 Spel werken in een vaksectie	→ HALO-MDL3-H2-25 Toets 01 spel; werken in een vaksectie	Voor alle participatiecodes geldt de volgende afspraak:  <b>1. Behaalde opdracht/toetscode</b> Wanneer de bijbehorende opdracht- of toetscode is behaald, wordt de participatiecode automatisch toegekend.  <b>2. Alleen vermelding van een participatiecode</b> Wanneer bij een module uitsluitend een participatiecode staat vermeld (en geen opdracht/toetscode), treedt de student in overleg met de betreffende vakdocent om een passende oplossing af te spreken.
	Toets 02 Spel werken in een vaksectie Actieve Participatie	→ HALO-MDL3-H2-25 Toets 02 spel; werken in een vaksectie actieve participatie	
HALO-MDL1-H1-21	Toets 01 Atletiek	→ HALO-MDL1-H1-23 Toets 01 Atletiek	
	Toets 02 Atletiek Actieve Participatie	→ HALO-MDL1-H1-23 Toets 02 Atletiek Actieve Participatie	
	Toets 03 Spel (Racketspelen)	→ HALO-MDL1-H1-23 Toets 03 Spel (racket)	
	Toets 04 Spel (Racketspelen) Actieve Participatie	→ HALO-MDL1-H1-23 Toets 04 Spel (racket) Actieve Participatie	
	Toets 05 Spel (Slag- en loopspelen / Doelspelen)	→ HALO-MDL3-H1-23 Toets 05 Spel didactiek	
	Toets 06 Spel (Slag- en loopspelen / Doelspelen) Actieve Participatie	→ HALO-MDL3-H1-23 Toets 06 Spel didactiek Actieve Participatie	
	Toets 07 Stoei & Trefspelen	→ HALO-MDL1-H1-23 Toets 05 Stoei- & Trefspelen	
	Toets 08 Stoei & Trefspelen Actieve Participatie	→ HALO-MDL1-H1-23 Toets 06 Stoei- & Trefspelen Actieve Participatie	
	Toets 09 Zwemmen	→ HALO-MDL1-H1-23 Toets 07 Zwemmen	
	Toets 09 Zwemmen Actieve Participatie	→ HALO-MDL1-H1-23 Toets 08 Zwemmen Actieve Participatie	
HALO-MDL2-H1-21	Toets 01 Atletiek	→ HALO-MDL2-H1-25 Toets 01 Atletiek actieve participatie	
	Toets 02 Atletiek Actieve Participatie	→ HALO-MDL2-H1-25 Toets 01 Atletiek actieve participatie	
	Toets 03 Bewegen & Muziek	→ HALO-MDL2-H1-25 Toets 02 Bewegen & muziek	
	Toets 04 Bewegen & Muziek Actieve Participatie	→ HALO-MDL2-H1-25 Toets 03 Bewegen & muziek actieve participatie	
	Toets 05 Spel (Terugslagspelen / Doelspelen)	→ HALO-MDL2-H1-25 Toets 04 Spel didactiek	
	Toets 06 Spel (Terugslagspelen / Doelspelen) Actieve Participatie	→ HALO-MDL2-H1-25 Toets 05 Spel didactiek actieve participatie	
	Toets 07 Turnen	→ HALO-MDL2-H1-25 Toets 06 Turnen actieve participatie	
	Toets 08 Turnen Actieve Participatie	→ HALO-MDL2-H1-25 Toets 06 Turnen actieve participatie	
HALO-MDL3P-H1-21	Toets 01 Spel (Racketspel)	→ HALO-MDL3-H1-23 Toets 01 Spel (Racketspelen)	
	Toets 02 Spel (Racketspel) Actieve Participatie	→ HALO-MDL3-H1-23 Toets 02 Spel (Racketspelen) Actieve Participatie	
	Toets 03 Turnen	→ HALO-MDL3-H1-23 Toets 03 Turnen	
	Toets 04 Turnen Actieve Participatie	→ HALO-MDL3-H1-23 Toets 04 Turnen Actieve Participatie	
HALO-MDL1-H2-21	Toets 01 Atletiek	→ HALO-MDL1-H2-24 Toets 01 Atletiek	
	Toets 02 Atletiek Actieve Participatie	→ HALO-MDL1-H2-24 Toets 02 Atletiek Actieve Participatie	
	Toets 03 Bewegen & Muziek	→ HALO-MDL1-H2-24 Toets 03 Bewegen & Muziek	
	Toets 04 Bewegen & Muziek Actieve Participatie	→ HALO-MDL1-H2-24 Toets 04 Bewegen & Muziek Actieve Participatie	
	Toets 05 MDL-PO cluster A, B	→ HALO-MDL1-H2-24 Toets 05 MDL-PO	
	Toets 06 MDL-PO cluster A, B Actieve Participatie	→ HALO-MDL1-H2-24 Toets 06 MDL-PO Actieve Participatie	
HALO-MDL4-H2-21	Toets 01 MDL-PO cluster C, D	→ HALO-MDL1-H2-24 Toets 05 MDL-PO	
	Toets 02 MDL-PO cluster C, D Actieve Participatie	→ HALO-MDL1-H2-24 Toets 06 MDL-PO Actieve Participatie	
HALO-TH1-H2-20	Toets 01 Algemeen	→ HALO-TH1-H2-24 Toets 02 10 minuten gesprek	
	Toets 02 Leerlingbegeleiders	→ HALO-TH1-H2-24 Toets 01 Communicatie	
	Toets 03 Communicatie	→ HALO-TH1-H2-24 Toets 01 Communicatie	
	Toets 04 10 minuten gesprek	→ HALO-TH1-H2-24 Toets 02 10 minuten gesprek	
HALO-TH4-H2-20	Toets 01 Specifieke leerlingproblematieken	→ HALO-TH4-H2-24 Toets 01 Leerlingverschillen	
	Toets 02 Cultuurverschillen	→ HALO-TH4-H2-24 Toets 01 Leerlingverschillen	
	Toets 03 Deelnamemotieven	→ HALO-TH4-H2-24 Toets 01 Leerlingverschillen	
HALO-IN1-H2-21	Toets 01 VWP Product	→ HALO-IN1-H2-23 Toets 01 VWP Product	
	Toets 02 VWP Assessment	→ HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO	
	Toets 03 VWP Actieve Participatie	→ HALO-IN1-H2-23 Toets 02 VWP Actieve Participatie	
<b>2020 - cursuscode</b>	<b>cursusnaam</b>		<b>Opmerkingen</b>
Alle keuzemodules uit OLP 20-21		→ HALO-VK-<.....>Keuzemodule	
HALO-IN1-H2-19	Toets 01 VWP product	→ HALO-IN1-H2-23 Toets 01 VWP Product	
	Toets 02 VWP Assessment	→ HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO	
<b>2019 - cursuscode</b>	<b>cursusnaam</b>		<b>Opmerkingen</b>
HALO-RG-H2-19	Toets 01 Regie H2	→ Alternatieve opdracht	Zie voor inhoud opdracht brightspace course HALO-RG-H2-19
HALO-TH2-H2-19	Toets 01 Speciaal Onderwijs	→ HALO-TH2-H2-21 Toets 01 Speciaal onderwijs	
HALO-IN1-H2-19	Toets 01 VWP product	→ HALO-IN1-H2-23 Toets 01 VWP Product	
	Toets 02 VWP assessment	→ HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO	
HALO-LB3-H2-19	Toets 01 Stage keuze 2	→ HALO-LB2-H2-19 Toets 01 Stage keuze 2	
HALO-AFST1-H3-19	Toets 01 Onderzoeksvoorstel		
	Toets 02 Onderzoeksverslag	→ HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO	
	Toets 03 Onderzoekspresentatie		
HALO-AFST2-H3-19	Toets 01 Praktijkbeoordeling	→ HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO	
	Toets 02 Professionele verantwoording		
<b>2018 - cursuscode</b>	<b>cursusnaam</b>		<b>Opmerkingen</b>
HALO-MDL3-H1-18	Toets 01 MDL 3	→ HALO-MDL3-H1-23 Toets 01 Spel (Racketspelen) → HALO-MDL3-H1-23 Toets 03 Turnen	
HALO-LB34-H2-18	Toets 01 Stage keuze 2	→ HALO-LB2-H2-19 Toets 01 Stage keuze 2	
	Toets 02 Zwemstage	→ HALO-LB3-H1-19 Toets 01 Zwemstage	
HALO-RG1-4-H2-18	Toets 01 Per prof ontw	→ HALO-RG-H2-19 Toets 01 Regie H2	
HALO-LIB1-H3-18	Toets 01 Afstudeerstage	→ HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO	
HALO-RA-H3-18	Toets 01 afstudeerproject en presentatie	→ HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO	
<b>2017 - cursuscode</b>	<b>cursusnaam</b>		<b>Opmerkingen</b>
HALO-ZWEM-H2-17	Toets 01 Eindgesprek zwemmen		
	Toets 02 Zwemstage	→ HALO-LB3-H1-19 Toets 01 Zwemstage	
	Toets 03 Docentvaardigheden		
<b>2016 - cursuscode</b>	<b>cursusnaam</b>		<b>Opmerkingen</b>
HALO-ONDER-H1-16	Toets 01 Inleiding		
	Toets 02 Methodiek	→ HALO-TH4-H1-19 Toets 01 Onderzoeksvaardigheden 2	
	Toets 03 Literatuuronderzoek		
HALO-STAVO-H1-16	Toets 01 Stage voortgezet onderwijs	→ HALO-LB1-H1-19 Stage VO	
HALO-TURN-H1-16	Toets 01 Mechanica Turnen	→ HALO-MDL2-H1-25 Toets 06 Turnen actieve participatie	
	Toets 02 Methodiek Turnen	→ HALO-MDL3-H1-23 Toets 03 Turnen	
HALO-BENM-H1-16	Toets 01 Docentvaardigheid 1		
	Toets 02 Docentvaardigheid 2	→ HALO-MDL2-H1-25 Toets 02 Bewegen & muziek	
	Toets 03 Docentvaardigheid 3		
	Toets 04 Docentvaardigheid 4		
HALO-PBDPO-H1-16	Toets 01 Tentamen cluster a		
	Toets 02 Tentamen cluster b		

	Toets 03 Tentamen cluster c	→ HALO-MDL4T-H1-23 Toets 01 MDL-PO tentamen (Cluster A t/m E)	
	Toets 04 Tentamen cluster d		
	Toets 05 Tentamen cluster e		
	Toets 06 Participatie		
	Toets 07 Opdrachten	→ HALO-MDL4-H1-21 Toets 03 portfolio & toets04 participatie.	Raadpleeg in Brightspace ( <b>HALO MDL4 H1 21</b> ) om te zien of in de nieuwe cursus toets03 en/of toets04 behaald moet worden.
	Toets 08 Voorbeeldvaardigheden		
HALO-SLB-H1-16	Toets 01 Studieloopbaanbegeleiding	→ HALO-RG-H1-19 Toets 01 Regie H1	
HALO-PRJCT-H2-16	Toets 01 Project 3	→ HALO-IN3-H1-19 Toets 01 Project 2	
HALO-VWP-H2-16	Toets 01 Visie	→ HALO-TH5-H1-19 Toets 01 Visie	
	Toets 02 Ontwerp lesprogramma/PTA		
	Toets 03 Taakbeleid		
	Toets 04 Sport, Bewegen en gezondheid	→ HALO-IN1-H2-21 Toets 01 VWP product	
	Toets 05 Accommodatie en leermiddelen		
	Toets 06 MRT		
	Toets 07 VWP eindgesprek	→ HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO	
HALO-ATL-H2-16	Toets 01 Eindgesprek atletiek	→ HALO-MDL1-H2-24 Toets 01 Atletiek	
	Toets 02 Participatie en opdracht		
HALO-BENM-H2-16	Toets 01 Docentvaardigheid blok 1	→ HALO-MDL1-H2-24 Toets 03 Bewegen & Muziek	
	Toets 02 Docent vaardigheid blok 2		
	Toets 03 HADEMI blok 3	→ HALO-MDL2-H2-21Toets 01 Hademi	
	Toets 04 Eindgesprek Bewegen en Muziek	→ HALO-MDL1-H2-24 Toets 03 Bewegen & Muziek	
HALO-RSP-H2-16	Toets 01 CompetentieToets	→ HALO-MDL3-H1-23 Toets 01 Spel (Racketspelen)	
	Toets 02 Participatie		
HALO-TURN-H2-16	Toets 01 Eindgesprek Turnen		
	Toets 02 Docentvaardigheden blok 1 en 3	→ HALO-MDL2-H2-21Toets 01 Hademi	
	Toets 03 HADEMI blok 3		
HALO-PBDPO-H2-16	Toets 01 Tentamen cluster b	HALO-MDL1-H2-24 Toets 05 MDL-PO	
	Toets 02 Tentamen cluster d		
	Toets 03 Participatie	→ HALO-MDL1-H2-24 Toets 05 MDL-PO	
	Toets 04 Opdrachten		
	Toets 05 Voorbeeldvaardigheden		
HALO-OVSLB-H2-16	Toets 01 Waterkamp	→ HALO-IN2-H1-19 Toets 01 Waterkamp	
	Toets 02 Vrije studie eenheden blok 1 t/m 4	→ HALO-VK-<.....> Keuzemodule	
	Toets 03 SLB	→ HALO-RG-H2-19 Toets 01 Regie H2	
HALO-ONDAF-H3-16	Toets 01 Afstudeeropdracht	→ HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO	
HALO-SLB-H3-16	Toets 01 SLB/Portfolio/Eindassessment	→ HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO	
<b>2015 - cursuscode</b>	<b>cursusnaam</b>		<b>Opmerkingen</b>
HALO-ONDER-H1-15	Toets 01 Opdracht		
	Toets 02 MC Toets	→ HALO-TH4-H1-19 Toets 01 Onderzoekvaardigheden 2	
	Toets 03 Opdracht / Project		
HALO-EVEN-H1-15	Toets 01 Evenementen begeleiding	→ HALO-IN2-H1-19 Toets 02 Evenementen ondersteuning	
	Toets 02 Evenementen uitvoering	→ HALO-IN3-H1-19 Toets 01 Project 2	
HALO-SPEL-H1-15	Toets 01 Tentamen basketbal/volleybal blok 1,2,3	→ HALO-MDL2-H1-25 Toets 04 Spel Didactiek	
	Toets 02 Tentamen Handbal/Korfbal blok 3 en 4	→ HALO-MDL3-H1-23 Toets 05 Spel didactiek	
	Toets 03 Docentvaardigheden blok 1, 3 en 4	→ HALO-MDL3-H1-23 Toets 05 Spel didactiek	
HALO-TURN-H1-15	Toets 01 Docentvaardigheden blok 1 t/m 4	→ HALO-MDL3-H1-23 Toets 03 Turnen	
HALO-BENM-H1-15	Toets 01 Docentvaardigheden blok 1 t/m 4	→ HALO-MDL2-H1-25 Toets 02 Bewegen & muziek	
HALO-PBDPO-H1-15	Toets 01 Tentamen blok 1	→ HALO-MDL4T-H1-23 Toets 01 MDL-PO clusters	
	Toets 02 Docentvaardigheden blok 1 en 2	→ HALO-MDL1-H2-24 Toets 05 MDL-PO	
HALO-OVOND-H1-15	Toets 01 EHBO	→ HALO-MDL4E-P-23 Toets 01 EHBO	
	Toets 02 Landkamp	→ HALO-IN2-P-19 Toets 03 Landkamp	
	Toets 03 Orientatieprogramma	→ Vervangende opdracht, zie brightspace	
	Toets 04 Vrije studie eenheden	→ HALO-VK-<.....>Keuzemodule	

**Verkorte leerroute**

Oude code - code in osirislijst			
2019 - cursuscode	cursusnaam		2025-2026 cursuscode en cursusnaam
HALO-RG-H2-19	TOETS01 Regie H2	→	Alternatieve opdracht
2016 - cursuscode	cursusnaam		
HALO-SLBVL-H2-16	Toets 01 SLB portfolio/ eindassessment	→	HALO-RG-H2-19 Toets 01 (opdracht MBO --> HBO)
HALO-ONDVOOR-16	Toets 01 Onderzoeksvoorstel	→	HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO
HALO-ONDAF-VL-16	Toets 01 Afstudeeropdracht	→	HALO-AFST-H3-23 Toets 01 de Startbekwame Docent LO

Zie voor inhoud opdracht brightspace course HALO-RG-H2-19